



# Loïc Anquez

## Game Designer

Votre futur stagiaire pendant 2 à 4 mois, à partir de Juin 2018 !

loicanquez@gmail.com

www.loicanquez.com

06 10 48 57 29

linkedin.com/in/loicanquez

Français (Valenciennes) et disposé à déménager 21 ans.

### PROFIL

Passionné

Curieux

Sociable

Je suis quelqu'un de positif et sociable ! Lorsque je design des jeux, je crée d'abord le **jouet**, puis le jeu autour. Je tire mon inspiration de multiples sources et c'est toujours un plaisir d'en parler avec l'équipe !

### ÉDUCATION

2014 - 2019

Game Design & Management Diplôme Master **Supinfogame RUBIKA**, Valenciennes

- Game Design, Level Design, Prototypage, Management d'Équipe

2011 - 2014

BAC **Scientifique**, option **Théâtre**  
Lycée Mariette, Boulogne-sur-Mer

- Logique scientifique, Amélioration de mes compétences d'acteur

### EXPÉRIENCE

Projets Scolaires

Prototypes & Jams

Oct. 2017 – Mars 2018. Équipe de 5 personnes. Sortie sur Steam à venir.

**Evening** (Jeu Contemplatif, PC): Lead Game Designer, Prototypage, Playtests

- Porter la vision créative d'un projet était un challenge que j'ai apprécié.

Mars 2017. Équipe de 7 personnes. Supervisé par **Ohbibil!**. Sorti sur Android.

**Fish n' Tricks** (Course/Runner, mobile): Game Design, Prototypage, Sound Design

- Travailler sous les contraintes du mobile était très instructif.

Mars 2016. Équipe de 21 personnes. Supervisé par **Gameloft**.

**Hero of the Rising Sun** (Tactical game, PC): Game Designer, Level Designer

- Travailler dans une grande équipe et architecture de niveau

Travail

Octobre 2016 - Paris Games Week – Hôte d'accueil pour Square Enix

Octobre 2012 - Octobre 2015 – Assistant dans de multiples salons d'Antiquité

Depuis 2014 je prend part à différentes Game Jam et je crée **beaucoup de prototypes**. Je tiens à toujours tester une idée avant de me décider. C'est aussi une bonne manière d'apprendre par moi-même.

### COMPÉTENCES

Logiciels

Langues

- Conceptualisation de **Mécaniques de jeu**
- Game Concept et **Documents de Design**
- **Mockups** (image, texte, vidéo, audio, papier)
- **Prototypage Rapide** avec divers outils
- Playtests et **Analyse de Données**
- Connaissance pratique du **Management Agile**
- **Esprit d'Équipe !** Team Building en force

Maîtrise



Avancé



Anglais

Professionnel



Danois

Apprentissage

### INTÉRÊTS

Pour mieux me connaître, voici certain de mes intérêts :

- **Jeux Vidéo** (Zelda BotW, DOOM 2016, 9.9.9.)
- **Voyages** (Scandinavie, Italie, Mayotte)
- **Cuisine** (Plats italiens, Jus de fruits)
- **Bières** (Triple Karmeleit, Angelus, Rince-Cochon)
- **Séries** (Stranger Things, Brooklyn Nine-Nine)
- **Animaux** (Tous ! Même si je suis allergique...)
- **Théâtre** (12 ans de jeu & de mise en scène !)
- **Musique** (Orelsan, Guts, Maxwell Young)
- **Films** (Chappie, Kingsman, LVRd Walter Mitty)
- **Photographie** (Rut Blees Luxemburg, V. Munier)
- **Technologie** (Machine learning, Haptic feedback)
- **Culture Danoise** (Histoire, Design, Hygge <3)